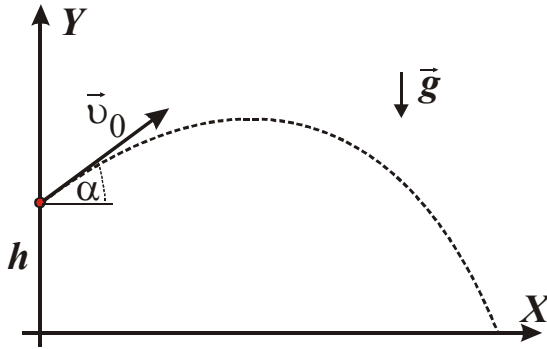


Пример. Движение тела, брошенного под углом к горизонту

Тело, брошенное с некоторой высоты под углом к горизонту с известной начальной скоростью, совершает движение в плоскости. Для описания данного движения потребуется две координаты, которые связаны лишь тем, что изменяются одновременно. Оси координат выбираются из соображений удобства, но в данном случае сложилось так, что ось X выбирают горизонтально вдоль поверхности земли, а ось Y вертикально.



В общем виде можно записать:

$$x(t) = x_0 + v_{0x}t + \frac{a_x t^2}{2}; \quad v_x = v_{0x} + a_x t;$$

$$y(t) = y_0 + v_{0y}t + \frac{a_y t^2}{2}; \quad v_y = v_{0y} + a_y t.$$

Ускорение, с которым движется тело — это ускорение свободного падения, направленное вертикально вниз. Проекция ускорения на ось X будет равна нулю, поэтому движение по оси будет равномерным.

Движение по оси Y будет неравномерным. Вектор скорости также необходимо спроектировать на оси координат. Тогда окончательно получим.

$$\begin{cases} x(t) = x_0 + v_0 \cos \alpha \cdot t \\ y(t) = y_0 + v_0 \sin \alpha \cdot t - \frac{gt^2}{2} \end{cases}$$

Из начальных условий, т.е. при $t = 0$, найдем начальные значения координат: $x_0 = 0$, $y_0 = h$ — тело брошено с высоты h .

Тогда окончательно получим:

$$\begin{cases} x(t) = v_0 \cos \alpha \cdot t \\ y(t) = h + v_0 \sin \alpha \cdot t - \frac{gt^2}{2} \end{cases}$$

Уравнение траектории, легко получить из уравнений для координат. Выразив время из выражения $x(t)$ и подставив его в уравнение для координат $y(t)$, получим

$$t = \frac{x(t)}{v_0 \cos \alpha}; \quad y(t) = h + v_0 \sin \alpha \frac{x}{v_0 \cos \alpha} - \frac{gx^2}{2v_0^2 \cos^2 \alpha} = C + Ax - Bx^2,$$

где $A = \operatorname{tg} \alpha$, $B = \frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \alpha}$.

Это уравнение параболы.

Скорость тела в любой момент времени направлена по касательной к траектории и легко определяется как векторная сумма горизонтальной \vec{v}_x и вертикальной \vec{v}_y , составляющих скоростей. Вектор полной скорости

$$\vec{v}(t) = \vec{v}_x(t) + \vec{v}_y(t); \quad |\vec{v}(t)| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{v_0^2 \cos^2 \alpha + (v_0 \sin \alpha - gt)^2}.$$