

4.11 Как загружать свои текстуры

Штриховка-рисунок Паркет щитовой (рис.4.141-4.142).

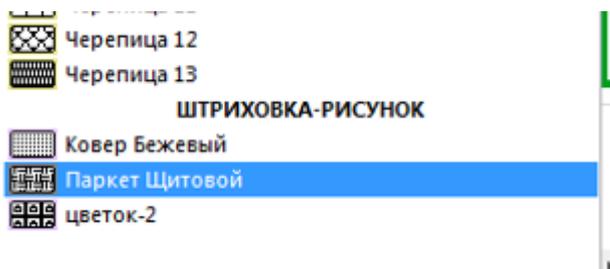


Рис. 4.141

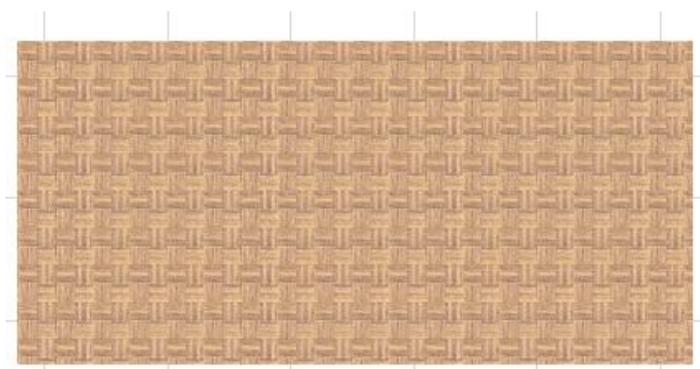


Рис. 4.142

Параметры – Реквизиты элементов – Штриховка, выбираем из списка Паркет щитовой, создаем дубликат под именем Текстура_2. Далее – Загрузка изображения (рис.4.143-4.144).

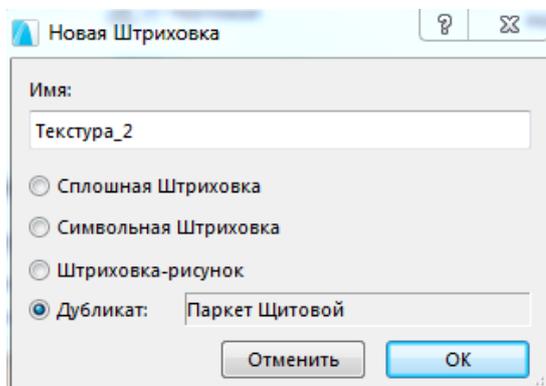


Рис. 4.143

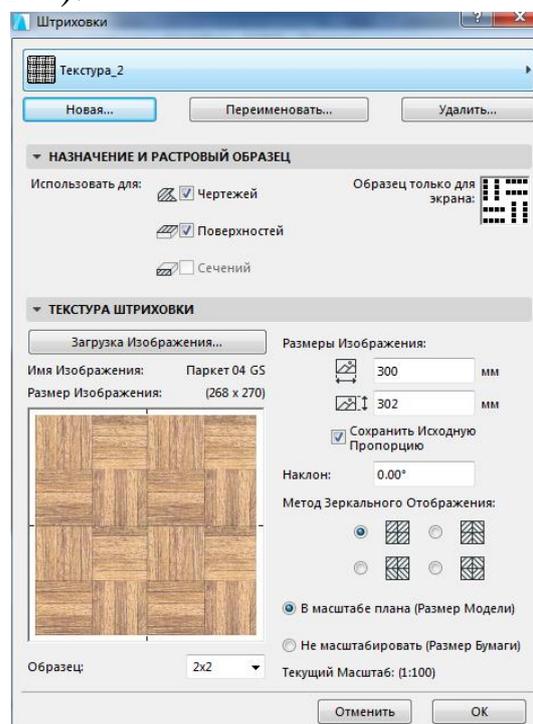


Рис. 4.144

Выберем Деревянный настил 01 (рис.4.145).

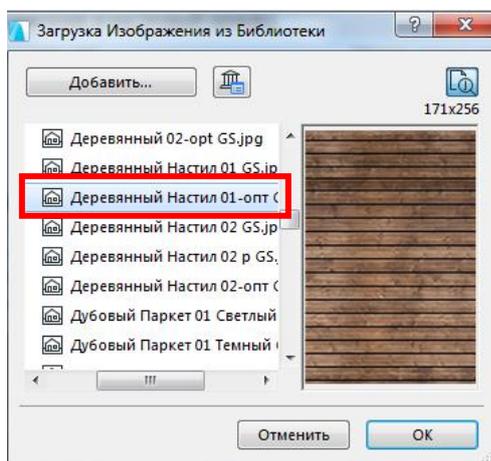


Рис. 4.145

Установим *Размеры Изображения* аналогично *Размеру изображения*. Перебирая разные варианты *Метода зеркального отображения* выбираем нужное изображение (рис. 4.146).

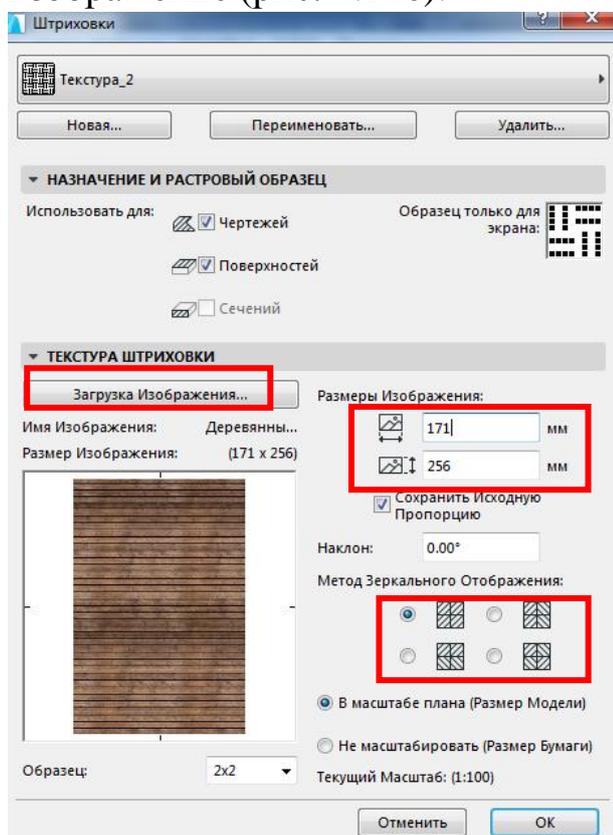


Рис. 4.146

Если ширина досок не устраивает, можно увеличить *Размеры изображения* (рис.4.147).

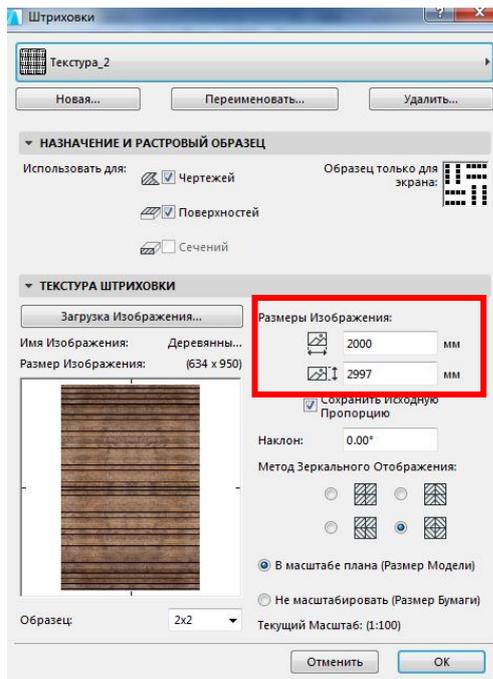


Рис. 4.147

Получаем результаты, рис. 4.148.



Рис. 4.148