

Занятие на тему «Вставка окон на плане первого этажа»

После выполнения штриховки стен, когда был отключен Слой 0 (подложка), начинаем изображать окна.

Последовательность действий.

1. Включаем Слой 0 (появится изображение подложки).
2. Выключить вес линий (для точности привязки).

Окна будем изображать в виде прямоугольника с двойной линией в центре проема (остекление). Предварительно замерим все оконные проемы: Утилиты-Измерить –Расстояния.



На первом этаже проемы: 500; 900, 1200,1500,1600 мм.

На мансарде – 2000 мм.

Сделаем два блока окон, для 1-го этажа и мансарды, так как торцы окон будем выполнять в слое стен (слои стен 1-го этажа и мансарды разные).

Так как контур окна должен перекрывать линии стены толщину оконного блока сделаем больше толщины стены. У нас наружная стена составляет 520 мм, толщину оконного блока примем 600 мм (по 40 мм будет заходить за контуры стен).

3. Задаем Слой окон первого этажа. Задаем Полилиния и по контуру стен (рядом с помещением 7) задавая размеры 600 и 1500 мм и в конце обводки - Замкнуть.



4. Переместим прямоугольник окна в сторону помещения на 40 мм.

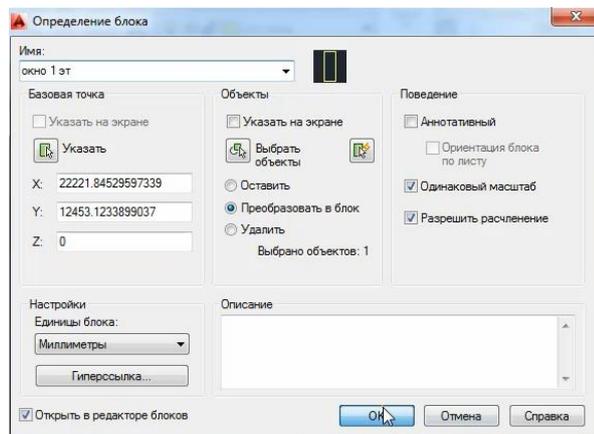


5. Создадим блок окна с базовой точкой (как на рисунке) в месте пересечения торца окна с наружным контуром стены

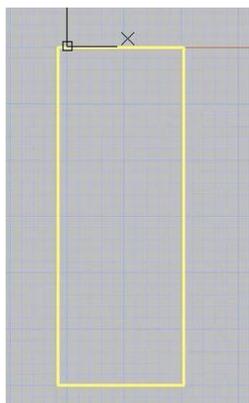


Выделяем прямоугольник окна Блок-Создать. Задаем имя – окно 1 эт.

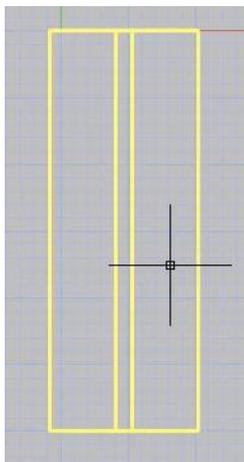
Указать – указываем базовую точку - ОК.



В редакторе блока (контролируем Слой окна 1 этажа)

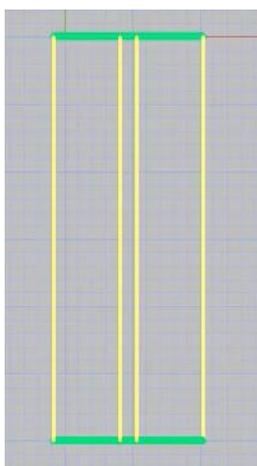


изображаем сначала один отрезок (предварительно изображаем центральный отрезок, затем его смещаем на 30 мм сторону, а затем зеркалим относительно центральной оси, расстояние между двумя центральными линиями 60мм).

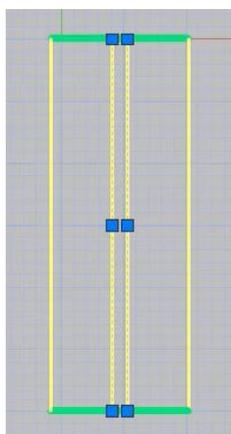


Далее выделяем прямоугольник Редактирование-Расчлнить.

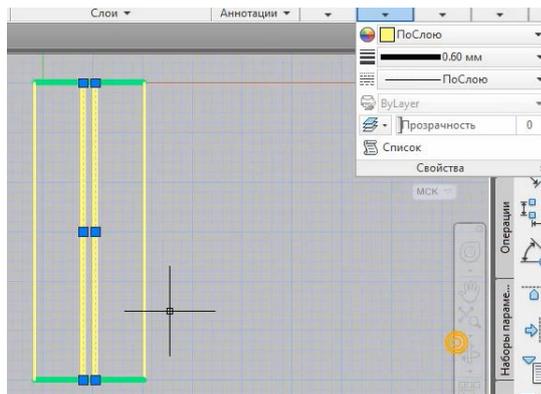
Выделяем торцы прямоугольника и задаем им Слой наружных стен 1 этажа.



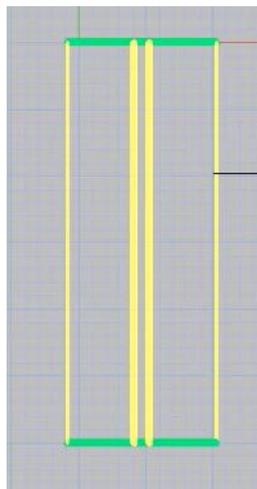
Выделяем внутренние отрезки



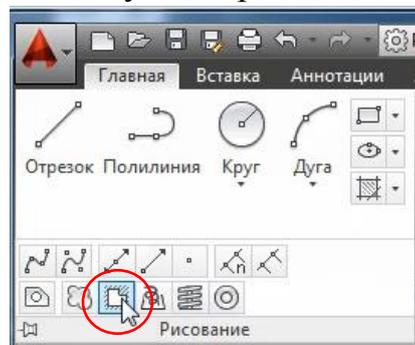
и задаем им толщину 0,6 мм при этом оставляя в том же слое.



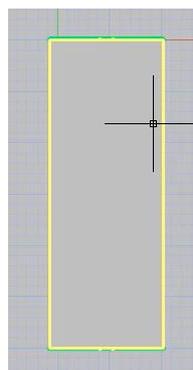
наружный вертикальный контур – тонкий, так как не попадает в сечение плана этажа



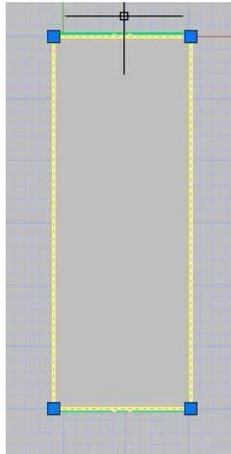
6. Чтобы скрыть под окном стену со штриховкой: Рисование-Маскировка



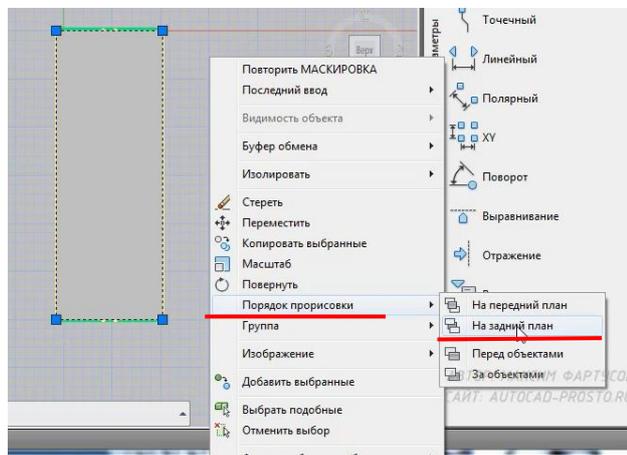
Щелкаем по четырем углам прямоугольника окна (с привязкой).



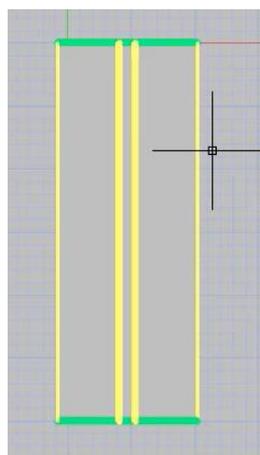
Выделяем маскировку (т.е. контур окна) и переводим ее в Слой 0 (чтобы она в дальнейшем не печаталась).



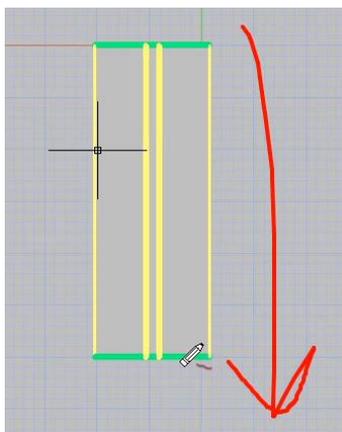
Через ПК мыши зададим Порядок прорисовки-На задний план.



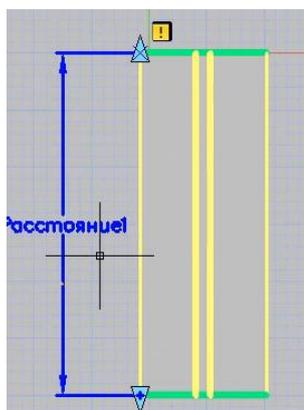
В результате этих действий получим следующее изображение (маскировка закрыла миллиметровку).



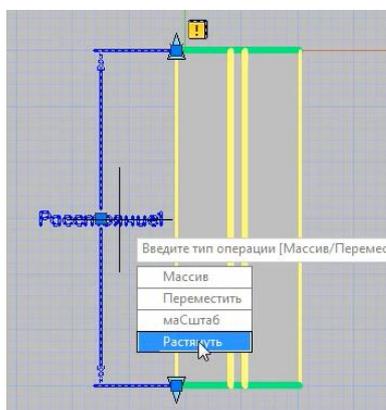
7. Делаем операцию растяжения



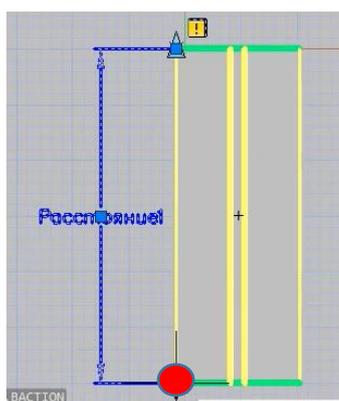
В палитре вариаций блоков Параметр – Линейный.



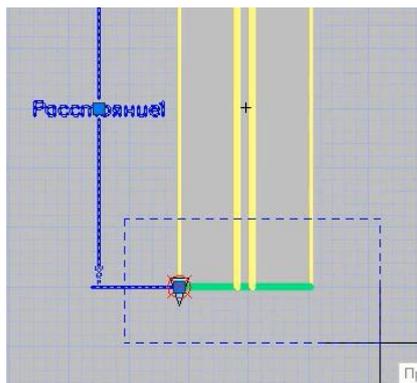
2 раза ЛК мыши по параметру Расстояние 1, выбираем команду - Растянуть



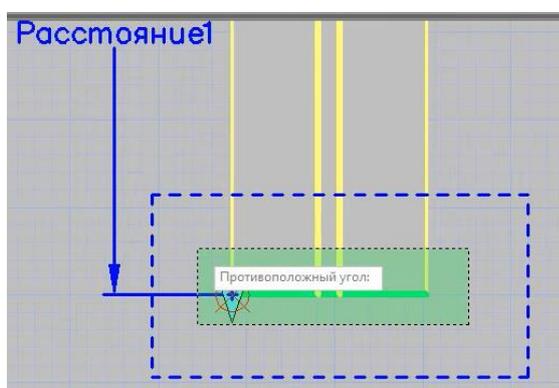
Указываем первый угол рамки растягивания



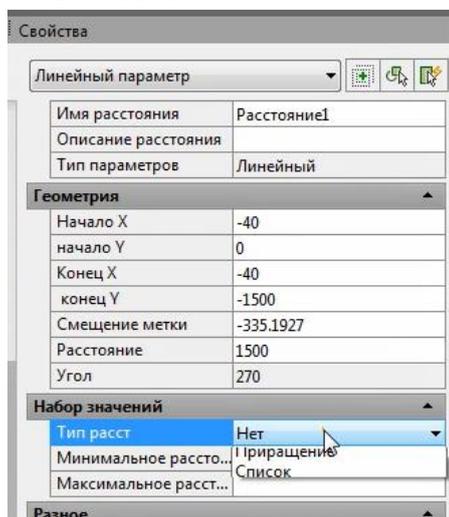
Указываем рамку растягивания той части окна, которая будет изменяться.



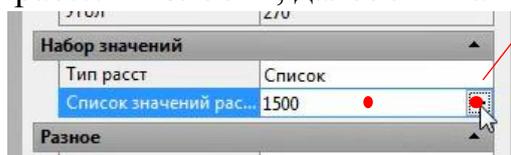
Зеленой рамкой выделяем объекты, которые будут растягиваться. Подтвердили нажав на ПК мыши.



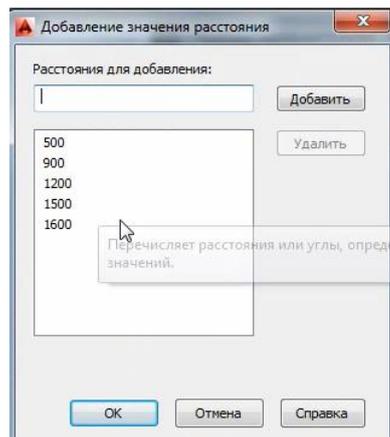
8. Назначаем список размеров окна. ЛК, ПК мыши – Свойства – Набор значений – Тип расст – Список.



Список значений и рас... в поле ЛК, далее ЛК на <...>

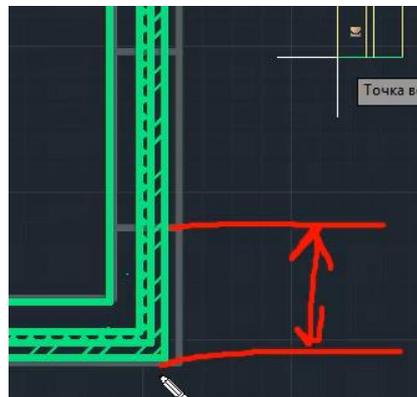


Создаем список размеров окон.



ОК.

Теперь все готово, закрываем редактор блоков, сохранив изменения.
Для того чтобы вставить блок окно замеряем расстояние по наружному контуру стены.



Продолжение будет позже