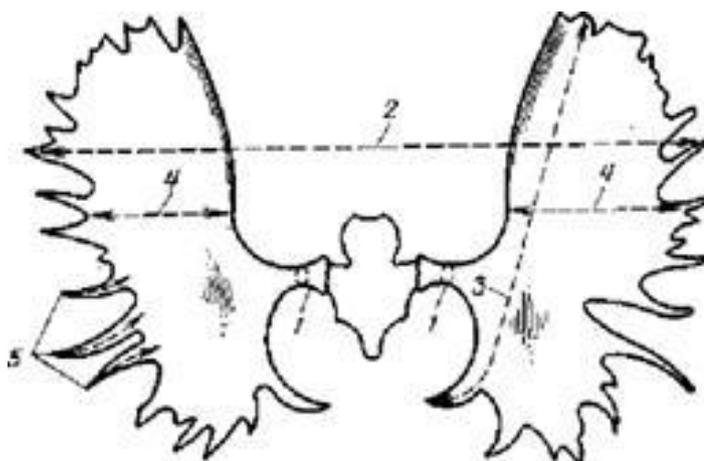


## Правила измерения и оценки рогов лосей

Рога лося оформляют в трофей вместе с лобной костью. Возраст лося определяют по стертости зубов на нижней челюсти, которую прилагают к трофею. Для оценки трофеев лося приняты следующие показатели.



**Рисунок - Балльная оценка рогов: 1 — окружность рога; 2 — развал рогов; 3 — длина лопаты; 4 — ширина лопаты; 5 — длина отростков**

1. Окружность каждого рога измеряют в 4 см от розеток рогов. Сумма двух измерений (обоих рогов) дает соответствующий балл.

2. Развал рогов измеряют между наиболее далеко отстоящим друг от друга внешними отростками обеих лопат и данные умножают на коэффициент 0,5.

3. Длину каждой из лопат измеряют по задней поверхности между наиболее удаленными (крайними) отростками. Измерения суммируют и полученную сумму делят на 2.

4. Ширину каждой лопаты измеряют в наиболее широкой ее части, в промежутке между отростками. Измерения суммируют и умножают на коэффициент 2.

5. Длину каждого отростка измеряют на обеих лопатах. Сумму всех промеров делят на количество отростков. Если средняя длина отростков меньше 5 см, баллы по этому показателю трофею не начисляют. При средней длине отростков, равной 6, 7, 8, 15 см, трофеем оценивают соответственно 6, 7, 8, 15 баллами, т. е. за каждый сантиметр — один балл, 15 баллов — наивысшая оценка (если средняя длина отростков превышает 15 см, но и в этом случае трофею начисляют не более 15 баллов).

6. Подсчитывают количество отростков на обеих лопатах. Если их в сумме 10 или меньше, то баллы по этому показателю не начисляют. За каждый отросток сверх 10 начисляют по 1 баллу. Например, при 11 отростках трофей получает 1 балл, при 12, 13 отростках соответственно 2, 3 балла и т. д.

Надбавку за массивность и мощь рогов, их общий вид и достоинство дает комиссия по ее усмотрению в пределах до 15 баллов.

Скидка за большую разницу в длине отростков (например, рога, у которых одни отростки размером до 30 см и более, а другие только до 3 см), может достигать 5 баллов; за асимметрию лопат — до 3 баллов.